

最小二乘辨识中的Householder变换法*

姜伟 刘豹

(天津大学)

一 引言

最小二乘法是辨识中一种最基本的方法,也是一种很好的方法。无论在辨识学科本身,或随机控制(如自校正调节器)中,都有着广泛的应用。一般文献介绍的在线算法都是递推法,递推公式是对最小二乘法的方程进行数学加工而导出的。它每递推一步计算量小,方法简单。但是,应当指出,一般文献都是从数学角度介绍最小二乘法,而实际应用中,往往会遇到病态问题。这是数值计算方面的一项困难。病态问题不但随参数个数增加(即阶数增加)而严重,而且与计算机字长有密切关系。所以在目前小型、微型机逐渐普及的情况下,研究病态问题及克服病态的算法是有意义的。

二 问题评述

设有一个系统由差分方程描述:

$$y(k) + \sum_{i=1}^n a_i y(k-i) = \sum_{i=1}^n b_i u(k-l-i) + e(k) \quad (1)$$

其中 $u(k)$, $y(k)$ 分别为输入、输出序列, l 为延时; $e(k)$ 为噪声序列。令

$$\theta^{(注)} = [a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n]^T \quad (2)$$

$$\varphi(k) = [-y(k-1), \dots, -y(k-n), u(k-l-1), \dots, u(k-l-n)]^T \quad (3)$$

则(1)式可写为:

$$y(k) = \varphi^T(k)\theta + e(k) \quad (4)$$

$$\text{令 } \zeta(k) = [y(1), y(2), \dots, y(k)]^T \quad (5)$$

$$e(k) = [e(1), e(2), \dots, e(k)]^T \quad (6)$$

$$\Phi(k) = [\varphi(1), \varphi(2), \dots, \varphi(k)]^T \quad (7)$$

则对应不同 k 值,由(1)式可得一线性方程组,写成矩阵形式就是:

$$\zeta(k) = \Phi(k) \cdot \theta(k) + \varepsilon(k) \quad (8)$$

求最小二乘参数估值就是求这个线性方程组的最小二乘解,其法方程为:

$$\Phi^T \Phi \hat{\theta} = \Phi^T \zeta \quad (9)$$

最小二乘的递推法,就是在法方程的基础上导出的。

对(8)求最小二乘解的另一途径是用Householder变换(下面简称为H变换)。这种解法不是由法方程解,而是直接对方程组

$$\Phi \theta = \zeta \quad (10)$$

施以H变换,变换成三角阵后,通过回代过程求出最小二乘解^[1]。

从数学上来说,这两种解法,即解法方程法与H变换法是完全等价的。但由于计算机的字长有限,因而对病态情况的反应亦不同。这里顺便说一下,有的文献对病态的解释是 $\Phi^T \Phi$ 阵接近奇异。这种说法不够严格。文献^[2]中对此给出反例作了说明。评价病态应当看其条件数的大小。

按法方程求解时,线性方程组是(9)式,而按H变换法求解时,线性方程组是(10),两式系数阵的条件数不同,一般(9)式条件数远大于(10)式^[1]。这样,原生问题也许本身病态并不严重,经 $\Phi^T \Phi$ 相乘后变得严重了,这就增加了解题时的困难。据文献介绍,一般来说,用H变换求解,是目前最有效的方法。

三 H变换法

我们这里介绍的是一种在线算法。设 Φ 经

* 收稿时间1981年7月10日。

[注] 本文中 $\theta, \varphi, \zeta, e, \eta$ 为黑体。

变换为上三角阵 \mathbf{R} , $\hat{\theta}$ 变换为 r 。每取得一组新数据, 重新构造 \mathbf{R} 的最后一行, 这样递推 k 步后变为:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{R}(k)_{2n \times 2n} \\ \mathbf{O}_{1 \times 2n} \end{bmatrix} \hat{\theta}(k) = \begin{bmatrix} \eta(k)_{2n \times 1} \\ * \end{bmatrix} \quad (11)$$

解此三角方程得出 $\hat{\theta}(k)$ 后, 采取新数据, 重新构造最后一行:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{R}(k)_{2n \times 2n} \\ \phi^T(k+1)_{1 \times 2n} \end{bmatrix} \hat{\theta}(k+1) = \begin{bmatrix} \eta(k)_{2n \times 1} \\ y(k+1) \end{bmatrix} \quad (12)$$

再施以 \mathbf{H} 变换, 变换为:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{R}(k+1)_{2n \times 2n} \\ \mathbf{O}_{1 \times 2n} \end{bmatrix} \hat{\theta}(k+1) = \begin{bmatrix} \eta(k+1)_{2n \times 1} \\ * \end{bmatrix} \quad (13)$$

$$\lambda(k)_i = \sqrt{\mathbf{R}^2(k, i-1)_{i, i} + \mathbf{R}^2(k, i-1)_{2n+1, i}} \quad (16)$$

$$c(k)_i = \frac{\mathbf{R}(k, i-1)_{i, i}}{\lambda(k)_i} \quad (17)$$

$$s(k)_i = \frac{\mathbf{R}(k, i-1)_{2n+1, i}}{\lambda(k)_i} \quad (18)$$

$$\mathbf{R}(k, i)_{i, j} = c(k)_i \mathbf{R}(k, i-1)_{i, j} + s(k)_i \mathbf{R}(k, i-1)_{2n+1, j} \quad (19)$$

$$\mathbf{R}(k, i)_{2n+1, j} = -s(k)_i \mathbf{R}(k, i-1)_{i, j} + c(k)_i \mathbf{R}(k, i-1)_{2n+1, j} \quad (20)$$

$$\hat{\theta}(k+1)_{2n} = \frac{\mathbf{R}(k, 2n)_{2n, 2n+1}}{\mathbf{R}(k, 2n)_{2n, 2n}} \quad (21)$$

$$\hat{\theta}(k+1)_i = \frac{\mathbf{R}(k, 2n)_{i, 2n+1} - \sum_{m=i+1}^{2n} \hat{\theta}(k+1)_m \mathbf{R}(k, 2n)_{i, m}}{\mathbf{R}(k, 2n)_{i, i}} \quad (22)$$

为把问题表达清楚, 这里每个变量都用了较多的下标, 其中 $\mathbf{R}(k, i)$ 表示第 k 步经第 i 次变换后的 \mathbf{R} 阵, 显然 $\mathbf{R}(k+1, 0) = \mathbf{R}(k, 2n)$ 。而在编写程序时, 应当少用下标以节省内存并使运算速度加快。

在递推公式(15)~(22)中, \mathbf{R} 阵是 $2n+1$ 行。若将 \mathbf{R} 阵变为 $2n+2$ 行, 每次采取新数据后, 构造 \mathbf{R} 阵的第 $2n+2$ 行, 则计算终了时, \mathbf{R} 阵元素 $\mathbf{R}_{2n, 2n}$ 就是损失函数(残差平方和)。此时只需将公式(15)~(22)中的 $2n+1$ 改为 $2n+2$ 即可。另外, 亦可对 \mathbf{R} 阵进行简单计算求出方差阵, 即 $(\phi^T \phi)^{-1}$ 。

解此三角方程, 便可求得 $\hat{\theta}(k+1)$ 。就这样可进行在线计算。

每递推一步, 要进行 $2n$ 次变换。其中第 k 步第 i 次变换阵为

$$\mathbf{H}(k, i) = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_{i-1} & & & \\ & c_i & & s_i \\ & & \mathbf{I}_{2n-i-1} & \\ & -s_i & & c_i \end{pmatrix} \quad (14)$$

其中未注明的元素全为0, \mathbf{I} 为单位阵。这第 k 步是指象(4)式的方程得到 k 个; 第 i 次变换完成后, 则第 i 行以上为上三角阵。因为每次采取的新数据都在最后一行, 故 $-s_i$ 是在 \mathbf{H} 阵的最后一行。

为编写程序方便, 列向量(η 向量)是放到 ϕ 阵(\mathbf{R} 阵)中作为最后一列, 递推公式为:

$$\mathbf{R}(k)_{2n+1, j} = \phi(k)_j \quad (15)$$

以上递推公式时, 递推时初值可选 $\mathbf{R}(0) = \sigma \mathbf{I}$, 其中 \mathbf{I} 为单位阵, σ 是个很小的数, 如 $\sigma = 10^{-7}$ 。选 $\mathbf{R}(0)$ 为 0 阵是不行的, 这样做会使分母为 0 而无法运算。

\mathbf{H} 变换法的主要缺点是计算量较大。每递推一步要开方 $2n$ 次。但在目前计算机技术飞速发展情况下, 此缺点就不那么突出了。

参 考 文 献

- (1) 冯康, 数值计算方法, 国防出版社, 1978.
- (2) 武汉大学、山东大学, 计算方法, 人民教育出版社.
- (3) Strojic, V., Least Squares Parameter Estimation, Automatica, 1980.